

1.- ДОБРЫЙ ДЕНЬ, УВАЖАЕМЫЕ КОЛЛЕГИ! Рады приветствовать вас в нашем уютном зале.
Сегодняшняя наша встреча посвящена теме музеев и все, что с ними связано.
Перед тем, как мы начнем играть, нам необходимо сформировать команды. Поэтому, я предлагаю вам сейчас поочередно подойти ко мне и выбрать для себя карточку с изображением того музея, который бы вы хотели посетить в первую очередь.
Каждая карточка с изображением музея имеет свой цвет, прошу вас, коллеги занять ваши места за столами, на которых стоят колокольцы цвета, соответствующего вашей картинке.
Итак, команды сформированы. Разрешите озвучить правила нашей игры. Игра состоит из 4 туров (внимание на экран)
1 тур- разминка для мозга; 2 тур – цветной алфавит
3 тур- вопрос-ответ; 4 тур- кроссворд
И завершим мы нашу игру **СИНКВЕЙНОМ**

2.ВЫБРАТЬ ЧЛЕНОВ ЖЮРИ
Все мы с вами обладаем теоретическими знаниями в области музейной педагогики. Поэтому в сегодняшней игре мы этих вопросов будем касаться вскользь.
Итак, мы начинаем. **1 тур- РАЗМИНКА**
- перед вами на столах сигнальные карточки с номерами ответов, я задаю вопрос, на экране представлены варианты ответов, командам необходимо поднять сигнальную карточку с номером правильного ответа.
Вопрос 1 - Первый в России крупнейший музей национального искусства — **ЭТО ТРЕТЬЯКОВСКАЯ ГАЛЕРЕЯ**
Вопрос 2 – когда отмечается Международный день музеев – **18 МАЯ**
Вопрос 3 – какой из музеев является одним из крупнейших в России и в мире? – **ЭРМИТАЖ**
Вопрос 4 - Ежегодно в этом музее проходят более 30 выставок, а также различные акции и праздники - "Музейный пикник", "Ночь в музее", "День дарения", "Татищевские дни в Тольятти", назовите музей – **КРАЕВЕДЧЕСКИЙ**
Вопрос 5- Какие экспонаты выставляются в знаменитом музее мадам Тюссо? – **ВОСКОВЫЕ ФИГУРЫ**

3. 2 тур – ЦВЕТНОЙ АЛФАВИТ.
Уважаемые игроки, сейчас вам понадобятся ручки и листы бумаги. На экране вы увидите цветной алфавит, каждая его буква соответствует цветному символу, и зашифрованные слова, так или иначе связанные с музеями. Ваша задача, расшифровать слово и объяснить, что оно означает или какое отношение оно имеет к теме сегодняшней игры.
1 СЛОВО - **АЛАБИН** Петр Владимирович наиболее знаменитый Самарский городской глава, работал в Самаре в период с 1884 по 1891 гг., немало сделал для городского благоустройства. При нем был создан первый краеведческий музей в 1886 году, который существует и по сей день, и носит его имя
2 СЛОВО- **АВРОРА**- Этот боевой корабль был первым превращен в корабль- музей
3 СЛОВО - **ЛИСА**

4. 3 ТУР -ВОПРОС-ОТВЕТ.
Уважаемые игроки в этом туре будут звучать как теоретические вопросы, так и вопросы шуточного содержания, имеющие непосредственное отношение к музеям.
Внимание на экран.
1-Дайте мне «это» и я заполню его. О чем говорил знаменитый живописец и скульптор Пабло Пикассо (**МУЗЕЙ**)
2- Международная акция, которая проходит после заката солнца, целью которой является привлечение в музей молодежи.
3- музей нашего города, созданный на базе дома семьи Стариковых – **НАСЛЕДИЕ**
4- С чем ассоциировала себя героиня песни российской рок-группы, собираясь на выставку нидерландского художника-постимпрессиониста, автора портретов, натюрмортов, автопортретов, пейзажей. Дополнительный вопрос- назовите этого художника. Ответ. – Экспонат. Ван Гог. (звуковая дорожка)

5. 3 тур (2 часть)

Внимание! Видео-вопросы!

- назовите фильм и какое преступление совершили герои этого фильма.

Дополнительный балл можно получить, если дать название картины и кисти какого художника она принадлежит (**«Портрет молодого человека» кисти Рембрандта**)

-персонажи этого фильма крадут статуэтку Венеры из музея необычным способом. Назовите фильм и предмет, при помощи которого получилось совершить преступление. (**фильм «Как украсть миллион, предмет- бумеранг**)

-герой этого фильма, работая по ночам, не только наводит порядок на своем рабочем месте, но примиряет все враждующие стороны, предотвращая кражу. Назовите фильм (**Ночь в музее**)

6. 4 тур КРОССВОРД

-уважаемые игроки, у вас на столах кроссворды, вам необходимо их разгадать. Победившей считается команда, которая быстрее всех и правильно разгадает кроссворд. Время пошло.

Благодарю вас уважаемые игроки за интересную игру. И пока члены жюри подводят итоги, мы с вами завершим нашу встречу творческим заданием. Составим с вами короткое стихотворение, состоящее из пяти нерифмованных строк, оставив свой отзыв на прошедшее мероприятие. Что для вас, уважаемые наши коллеги- сегодняшняя встреча.

Чтобы вам было проще, схема составления синквейна выведена на экран.